

ตัวอย่าง ทฤษฎีเกี่ยวกับนิทาน

อนุภาคของนิทาน

อนุภาค (Motif) หมายถึง หน่วยย่อยในนิทานที่ได้รับการสืบทอดก็เพราะมีความ “ไม่ธรรมดา” มีความน่าสนใจทางความคิดและจินตนาการ เช่น แมงมุมสร้างโลก ม้าเหาะได้ แม่เต่าที่กินดอกกุหลาบแล้วตั้งครรภ์ ฯลฯ

การจัดหมวดหมู่อนุภาค

หมวด	A	อนุภาคเกี่ยวกับตำนานปรัมปรา (Mythological motifs)
	B	สัตว์ (Animals)
	C	ข้อห้าม (Tabu)
	D	ความวิเศษ (Magic)
	E	ความตาย (The Dead)
	F	ความแปลกมหัศจรรย์ (Marvels)
	G	ยักษ์ (Ogres)
	H	การทดสอบ (Tests)
	J	คนฉลาดและคนโง่ (The Wise and the Foolish)
	K	การหลอกลวง (Deceptions)
	L	การพลิกผันของโชคชะตา (Reversals of Fortune)
	M	การกำหนดอนาคต (Ordaining the Future)
	N	โอกาสและโชคชะตา (Chance and Fate)
	P	สังคม (Society)
	Q	รางวัลและการลงโทษ (Rewards and)
	R	การกักขังและการหลบหนี (Captives and Fugitives)
	S	ความโหดร้ายที่ผิดธรรมชาติ (Unnatural Cruelty)

T	เรื่องเพศ (Sex)
V	ศาสนา (Religion)
W	ลักษณะตัวละคร (Traits of Character)
X	ความตลกขบขัน (Humor)
Z	อนุภาคเบ็ดเตล็ด (Miscellaneous Groups of Motifs)

ตัวอย่าง

หมวด D ความวิเศษ (Magic)

D0-D699	การแปลงร่าง (Transformation)
D700-D799	การถอนคำสาป (Disenchantment)
D800-D1699	ของวิเศษ (Magic Objects)
D1700-D2199	อำนาจวิเศษและการแสดงอำนาจวิเศษ (Magic Power and Manifestations)

D0-D699 การแปลงร่าง (Transformation)

D10-D99	การแปลงร่างจากคนหนึ่งไปเป็นอีกคนหนึ่ง
D100-D199	การแปลงร่างจากคนไปเป็นสัตว์
D200-D299	การแปลงร่างจากคนไปเป็นสิ่งของ
D300-D399	การแปลงร่างจากสัตว์ไปเป็นคน
D400-D499	รูปแบบอื่นๆ ในการแปลงร่าง
D500-D599	วิธีการแปลงร่างแบบต่างๆ
D600-D699	เบ็ดเตล็ด

ตัวอย่าง

D100-D199	การแปลงร่างจากคนไปเป็นสัตว์ ในหมวด 100 ยังแยกหมวดระดับ 10 เช่น
D110-D149	การแปลงร่างจากคนเป็นสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม
D150	การแปลงร่างจากคนเป็นนก
D170	การแปลงร่างจากคนเป็นปลา
D180	การแปลงร่างจากคนเป็นแมลง
D190	การแปลงร่างจากคนเป็นสัตว์เลื้อยคลานและอื่นๆ